

COMPACT  
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

MARVEL™  
COMICS

# MARVEL SUPER HEROES™

マーベル・スーパーヒーローズ

推奨年齢



MARVEL SUPER HEROES  
TM & © 1997 MARVEL  
CHARACTERS, INC.  
ALL RIGHTS RESERVED.  
© CAPCOM CO., LTD.  
1997 ALL RIGHTS RESERVED.

V.S. FIGHTING

このゲームは「拡張ラムカードリッジ」を使用すると  
よりなめらかなグラフィックを楽しむことができます。

CAPCOM®

ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト「マール・スーパーヒーローズ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。またおそれ入りますが弊社までご連絡ください。

なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

### ゲームを始める前に

このゲームは「拡張ラムカートリッジ」対応ソフトです。

お手持ち、または別売の「拡張ラムカートリッジ」をセットして使用すると、よりなめらかなグラフィックで楽しむことができます。なお、「拡張ラムカートリッジ」が無くてもプレイできます。

「拡張ラムカートリッジ」を使用しない場合。

- ①セガサターン本体にセガサターンCDを正しくセットしてください。
- ②パワーボタンをONにしてください。

「拡張ラムカートリッジ」を使用する場合。

- ①まず、セガサターン本体のパワーがOFFになっているか確認します。
- ②カートリッジラベル裏を前にして「拡張ラムカートリッジ」をカートリッジスロットに差し込みます。
- ③セガサターン本体にセガサターンCDを正しくセットしてください。
- ④両方セットし終わったら、パワーボタンをONにしてください。

※②と③は順番が違ってもかまいません。

ゲームが終わって「拡張ラムカートリッジ」を抜くときは、必ずパワーボタンをOFFにしてから「拡張ラムカートリッジ」を抜いてください。

※「拡張ラムカートリッジ」はパワーボタンONのままで抜かないでください。故障の原因となります。

※「拡張ラムカートリッジ」を正しくセットしないと、誤動作の原因となりますのでご注意ください。



**MARVEL SUPER HEROES**

無限の力を秘めた6つの宝石「インフィニティ・ストーン」  
この宝石を巡り、大宇宙をも揺るがす争いが始まる。  
地球の平和を守るため、あなたも仲間としてゲームに参加しよう。  
最強のヒーローたちが、あなたと共に大冒険を始める。

BEFORE YOU CHARGE SCIENCE...

### CONTENTS

|          |   |              |    |
|----------|---|--------------|----|
| 操作方法     | 2 | インフィニティ・ストーン | 10 |
| ゲーム画面の見方 | 4 | 特殊操作         | 11 |
| ゲームのルール  | 5 | エアリアルレイヴとは?  | 14 |
| ゲームモード解説 | 6 | ジュエルアビリティ    | 15 |
| ゲームの進め方  | 7 | キャラクター紹介     | 16 |
| オプション    | 8 | ボスキャラクター紹介   | 27 |
| バックアップ   | 9 |              |    |

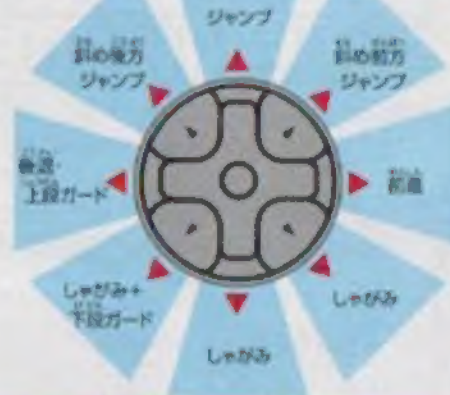
MARVEL SUPER HEROES.  
TMA © 1997 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED.  
© CAPCOM CO., LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED.  
THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.

...HAVE A TASTE OF WHAT IT CAN DO.



## 方向ボタン

(プレイヤーが右向き時の操作です。)



- 当モード選択  
タイトル画面時のモード選択、オプション画面時の設定を変更する場合に使用します。
- プレイヤー選択  
プレイヤーキャラクター選択画面でキャラクターを順番に使用します。
- プレイヤー移動  
ゲーム中にプレイヤーキャラクターの位置移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードに使用します。
- コマンド  
方向ボタンと各ボタンを組み合わせて多様なコマンドを出すことができます。

## その他の操作

- △ボタン.....選択の決定を行います。(決定ボタン)
- ボタン.....選択のキャンセルを行います。(キャンセルボタン)
- ×ボタン.....選択の決定を行います。(決定ボタン)
- スタートボタン.....タイトル画面からゲームをスタートします。



## スタートボタン

- ポーズ(一時停止)のON/OFFを行います。
- 空いたコントロールパッドから途中参加を行います。

※ゲームプレイ時のボタン配置は右図のものですが、オプション画面の「BUTTON CONFIG」で変更することができます。(P.15参照)  
※このゲームは同時に2人までプレイできます。2人プレイを行うときは、残り1人はお手持ちのコントロールパッドを電源を入れた後に接続してください。

## ゲーム画面の見方

※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。



- ① 得点とラウンド : 対CPU戦時は現在の得点を、対プレイヤー戦時はラウンドを表示します。
- ② 体力ゲージ : 攻撃を受けると減少していき、無くなるとKO負けになります。
- ③ 残りタイム : 残りタイムが表示され、00になると勝利が判定に持ちこされます。オプションで無制限(∞)にすることもできます。
- ④ キャラクター名と種 : 現在使用しているキャラクターの種と名前です。
- ⑤ パワーゲージ : P.10参照。
- ⑥ 勝利マーク : ラウンドを勝利すると、勝利の内容に応じて表示されます。
- ⑦ メッセージ : インフィニティ・カウンターやエアリアルレイヴ(P.12〜14参照)などの特殊な技がきまった時、ジェムを使用した時などに対応するメッセージが表示されます。
- ⑧ 所持ジェム : 現在所有しているジェムを表示します。大きく表示されているジェムをコマンド入力(P.15参照)で使うことができます。

## ゲームのルール

※これらのルールは本誌設定のものでラウンド数、制限時間は「オプション」で変更できます。

### 試合の構成

3ラウンドで1試合が基本となり、先に2ラウンド奪取したほうが、試合の勝者となります。

### 勝敗の条件

1ラウンドの制限時間は99カウントで、その間に相手の体力を0にするとKO勝ちとなります。

### 引き分け(ドローゲーム)

相手により、両者同時に残り体力が0になったとき(WKO)や、時間切れの判定で、残り体力の値が両者とも同じだったときは引き分け(ドローゲーム)になり、4本目(ファイナルラウンド)が追加されます。ファイナルラウンドでも、決着がつかなかった場合は、両者ともゲームオーバーになります。

### 勝利マーク

1ラウンド勝利することにより、体力ゲージの下に勝利マークが1つ表示されていきます。マークには何種類もあり、勝利の内容に応じて変化します。





## ゲームモード解説



タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択メニューが表示されます。  
方向ボタンで遊びたいモードを選び、スタートボタンを押して決定してください。

### アーケードモード (1Pプレイ&2P乱入対戦可能なモード) **ARCADE**



キャラクターの1人を使用し、勝ち抜いていくモードです。  
8人の相手を倒せばゲームクリアとなりますが、もし途中で敗れても再度でもコンティニューすることができます。

オプション画面(P.3参照)でショートカットの項目をONにすると、プレイヤーセレクト画面を省略してロード時間の短いスムーズなプレイが楽しめます。

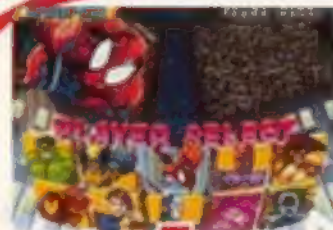
### バーサスモード (1P&2P対戦プレイ専用モード) **VERSUS**



1P、2Pそれぞれがキャラクターを選び、対戦して勝敗を競うモードです。1回戦うごとにキャラクター選択を行います。1Pと2Pで同じキャラクターを使用することも可能です。

※コントロールパッドを2つ接続しないと選択できません。

## ゲームの進め方



遊ぶゲームモードを決定すると、続いてプレイヤーキャラクターの選択を行います。方向ボタンでキャラクターを選び、決定ボタンを押して決定してください。



続いて、ゲームスピードを選択を行います。

### **SPEED**

選択に応じて、ゲームのスピードが変化します。オプションで2段階から好みのスピードを設定することができます。

(P.3参照)

## オプション

モード選択メニューから「OPTION」を選択すると、いろいろな設定でゲームを楽しめるようになります。方向ボタン上下で変更したい項目を選び、左右で設定の切り替えを行ってください。

**DIFFICULTY** ..... アーケードモードの難易度を1〜8段階で設定できます。

**TIME LIMIT** ..... バトル中の最大時間をあり(ON)または、なし(OFF)に設定できます。

**ROUNDS** ..... 1試合中の基本ラウンド数を変更できます。

**TURBO SPEED** ..... スピードセレクトで「TURBO」を選んだ時のゲームスピードを調整できます。

**SHORT CUT** ..... ショートカットモード(ローディング時間短縮)を使用するかしないかを切り替えます。(アーケード、バーサスモードとも共通です)

**SOUND** ..... テレビの音声出力を(ステレオ/モノラル)に切り替えます。  
お手持ちのテレビに合わせて選んでください。

**BUTTON CONFIG.** ..... バトル中に使用する攻撃ボタンの配置を変更できます。

**PANEL** ..... 体力ゲージ下のキャラクター顔パネルの表示をあり(ON)または、なし(OFF)に設定できます。

**3M RAM MODE** ..... セガサターン専用「拡張ラムカートリッジ」をセガサターン本体にセットしている場合のみ表示され、ONに設定することでよりアーケード版に近い、リアルで滑らかなグラフィックをお楽しみいただけます。  
(セガサターン専用「拡張ラムカートリッジ」は本商品には含まれておりません。  
別途お買い求めください。)

## バックアップ

モード選択メニューから「BACKUP」を選択すると、各種データの保存/読み込みなどを行うことができます。

### [SAVE DATA]

オプションで設定した内容やアーケードモードのハイスコアランキングなどの記録をバックアップRAMに保存します。

### [LOAD DATA]

バックアップRAMに保存されているランキングなどの記録の読み込みを行います。

このゲームでは、ランキングなどの保存に6の空き容量を使用します。

※データのセーブ中やロード中に、パワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

※ゲーム中にポーズをかけ、A,B,Cボタンのいずれかを押すとオプション画面を呼び出すことができます。(このオプション画面ではBUTTON CONFIGのみ変更可能です。)



## インフィニティ・ゲージ

必殺技や通常技を出すとインフィニティ・ゲージが上昇します。ゲージが一定量蓄まると必殺技の強化版である「インフィニティ・スペシャル」や、すばやくガードをとりて反撃できる「インフィニティ・カウンター」を使うことができます。ゲージを使わずにおいておくとそのままストックし、新たに2本目の(※)ゲージを溜めることができます。

(※)ストックできるゲージの数はキャラクターごとに異なります。  
また「シュマゴラス」と「ブラックハート」は、ストックできるゲージが1本のみとなります。

**インフィニティ・スペシャル** ゲージが溜まった状態で下のコマンドを押すと、超強力な必殺技「インフィニティ・スペシャル」を出すことができます。

### インフィニティ・ゲージ


MAXで  +    **インフィニティ・スペシャル!**


(同時押し)

※キャラクターによっては、上記のコマンドと異なる場合があります。

■コマンドはすべて右向き時のものです。左向き時の時は左右逆の操作をしてください。

 —パンチボタンを示しています。

 —キックボタンを示しています。

 —ボタンを押す方向を示しています。

ため一定の方向に少しボタンを押しつつから次の方向へボタンを押します。

## 特殊操作

### ダッシュ



通常の歩きよりもすばやく移動でき、各キャラクターごとにさまざまな特徴があります。



※    (同時押し) でもダッシュできます。

### スーパージャンプ

通常のジャンプより、はるかに高くジャンプできます。落下中はある程度自由に左右へ移動することができ、その間に技を何回も出すことが可能です。

※    (同時押し) でもスーパージャンプできます。

### ガード・空中ガード

攻撃せずに相手と逆方向に方向ボタンを押すことで、地上、空中どこでも相手の攻撃をガードできます。



※相手と逆方向  
— または   (同時押し) でもガードできます。

### 投げ・つかみ技

相手の近くで方向ボタンを押しながら中、または他のパンチボタンを押すと相手を投げることができます。キャラクターによっては相手を投げずにつかんで連続でダメージを与える、つかみ技になる場合もあります。

※  + 中 or 強   (同時押し) でも投げ・つかみ技を出せます。



## ダウン回避

ダウンさせられる技を受けた時、下のコマンドを押すとキャラクターは転がりながら起き上がります。

● + P



## インフィニティ・カウンター

相手の攻撃をガードした瞬間に下のコマンドを押すと、キャラクターはすばやくガードをとりて反撃を行います。(ただしインフィニティ・ゲージを消費します)

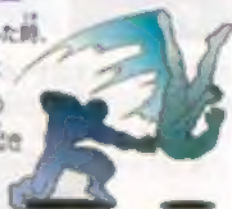
相手の攻撃をガードした時

● + P



## 追い討ち

相手を吹き飛ばした時、ダウン回避されなければ追い討ちのチャンス! 相手が起き上がる前に技を叩き込め!



※一部強い技には使えない場合があります。

## 受け身

相手につかまれた瞬間、もしくはたたきつけられる瞬間に、相手の方に方向ボタンを押しながら中、または強のパンチ。

投げ技と同じ操作

● + 中or強 P



## リカバリー・つかみ技脱出

相手の攻撃を連続で受け続けるとキャラクターが気絶してしまいます。気絶は一定時間で回復しますが、この時に方向ボタンや攻撃ボタンを連打するとより早く回復することができます。また相手につかみ技をかけられた時も同じ操作でより早くふりほどくことができます。

● or P or K 連打

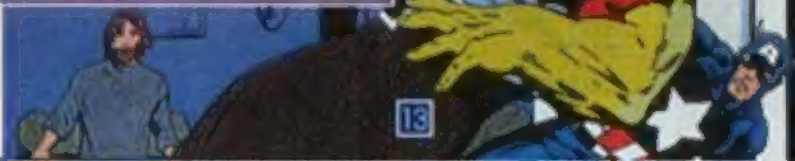
※方向ボタンと攻撃ボタンを組み合わせるとより効果的です。



## 挑発

下のコマンドを押すと挑発を行います。相手に余裕をみせつけ、ミスを誘いましょう。

● + L R (同時押し)





## エアリアルレイヴとは?

ダメージを受けて相手が吹っ飛んだらエアリアルレイヴのチャンス!

自分もすぐにスーパージャンプして追いかけ、空中で追い討ち攻撃をかけることが可能です。相手は落下し始めるまで反撃できないので、地上に落とさないように技をヒットさせれば連続的にダメージを与えることができます。



## ジェムアビリティー

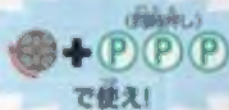
バトル中に現れるジェムを取り、下のコマンドを押すとジェムの持つパワーを解放し、一定時間パワーアップすることができます。ジェムは全部で6種類あり、それぞれ異なるパワーが秘められています。

※一度使ったジェムは消滅し、同バトル中は使用できません。

※敵の持つジェムは必殺技を当てると奪うことができます。

※ジェムを複数持っている時はL+Rボタンで順番を入れ替えることができます。

ジェム(宝石)を  
手に入れて



※ガード中も使用可能!

ゲージが  
なくなるまで  
有効だ!



スピードUP!



防御力UP!



攻撃力UP!



インフィニティ・ゲージ回復!



さまざまな物体を発生させ、  
相手に向かって発射!



体力ゲージ回復!

① 特定のキャラクターが使うとさらに効果が倍増するジェムもあります。

# キャラクター紹介

キャラクターネーム

WOLVERINE

|                  |                                  |   |
|------------------|----------------------------------|---|
| 必殺技              | ドリムクロー<br>●+P+K<br>(2回1回ずつ連続で出す) |  |
|                  | トムソードクロー<br>●+P                  |   |
|                  | バーサーカーバレッジ<br>●+P                |   |
| インフィニティ<br>スペシャル | ウェポンX<br>●+P+P+P<br>(同時押し)       |  |
|                  | バーサーカーバレッジX<br>●+P+P+P<br>(同時押し) |  |

必殺技

インフィニティ  
スペシャル

特殊能力

特殊能力★

- 無限の再生力
- クロー・グロウ・バーサーカー・ウェポンX・バレッジX
- X-23(複製体)とX-24(複製体)とX-25(複製体)とX-26(複製体)とX-27(複製体)とX-28(複製体)とX-29(複製体)とX-30(複製体)とX-31(複製体)とX-32(複製体)とX-33(複製体)とX-34(複製体)とX-35(複製体)とX-36(複製体)とX-37(複製体)とX-38(複製体)とX-39(複製体)とX-40(複製体)とX-41(複製体)とX-42(複製体)とX-43(複製体)とX-44(複製体)とX-45(複製体)とX-46(複製体)とX-47(複製体)とX-48(複製体)とX-49(複製体)とX-50(複製体)とX-51(複製体)とX-52(複製体)とX-53(複製体)とX-54(複製体)とX-55(複製体)とX-56(複製体)とX-57(複製体)とX-58(複製体)とX-59(複製体)とX-60(複製体)とX-61(複製体)とX-62(複製体)とX-63(複製体)とX-64(複製体)とX-65(複製体)とX-66(複製体)とX-67(複製体)とX-68(複製体)とX-69(複製体)とX-70(複製体)とX-71(複製体)とX-72(複製体)とX-73(複製体)とX-74(複製体)とX-75(複製体)とX-76(複製体)とX-77(複製体)とX-78(複製体)とX-79(複製体)とX-80(複製体)とX-81(複製体)とX-82(複製体)とX-83(複製体)とX-84(複製体)とX-85(複製体)とX-86(複製体)とX-87(複製体)とX-88(複製体)とX-89(複製体)とX-90(複製体)とX-91(複製体)とX-92(複製体)とX-93(複製体)とX-94(複製体)とX-95(複製体)とX-96(複製体)とX-97(複製体)とX-98(複製体)とX-99(複製体)とX-100(複製体)

あの世で  
会おうぜ!

キャラクター

プロフィール

再生能力を持つミュータント战士。  
秘密警察アダムantiumの元であらゆるものを  
破壊し、破壊者バーサーカー・フッカー  
でどんな敵にも対する。

は敵を砕く能力超人  
ハルク  
HULK

|                  |                                |   |
|------------------|--------------------------------|---|
| 必殺技              | ガンマチャージ(地上)<br>●+P+K<br>ため ●+K |  |
|                  | ガンマチャージ(対空)<br>●+P+K<br>ため ●+K |   |
|                  | ガンマトルネード<br>(連打で) ●+P          |  |
|                  | ガンマスラム<br>●+P                  |   |
| インフィニティ<br>スペシャル | ガンマクラッシュ<br>●+P+P+P<br>(同時押し)  |  |

特殊能力★

- ☆●+P+P+P(同時押し)  
で地面を持ち上げられる
- ☆ガードの上からでもダメージを与えられる



核物理学者バナー博士は、ガンマ線爆弾の実験中に大量のガンマ線を浴び、緑色の怪物ハルクとなった。初時のハルクは知性に欠けたが、現在はハルクとバナー博士の人格が融合している。





野獣 腕力、牙、爪、目！  
 必殺技は「クロー」で敵を切り裂く。また「クロー」で敵を切り裂く。また「クロー」で敵を切り裂く。

究極のカッコイイ

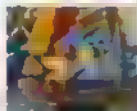
スリラーマン

# WOLVERINE

必殺技

トリルクロー

☒ + P K



トルネットクロー

☒ + P

バーサーカーバレッジ

☒ + P

必殺技

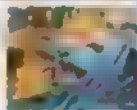
ウェポンX

☒ + P P P



バーサーカーバレッジX

☒ + P P P



特殊能力★

超人的な能力

1. 超人的な能力  
 2. 超人的な能力  
 3. 超人的な能力

究極の美男子

スパイダーマン

# SPIDER-MAN

必殺技

ウェブボール

☒ + P



スパイダースティング

☒ + P

ウェブスイング

☒ + K



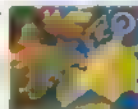
ウェブスロー

☒ + P

必殺技

マキシマムスパイダー

☒ + (P P P)



特殊能力★

1. 超人的な能力  
 2. 超人的な能力  
 3. 超人的な能力



野獣 腕力、牙、爪、目！  
 必殺技は「クロー」で敵を切り裂く。また「クロー」で敵を切り裂く。また「クロー」で敵を切り裂く。

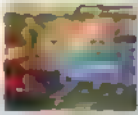


# MAGNETO

必殺技

E-Mテイスラプター

● + P

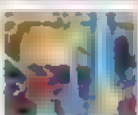


ハイパーグラビテーション

● + K

マグネティックブラスト

マニ- ● + P



インフニティ・スハンダル

マグスティックソークウェーブ

● + P P P



マグネティックテンベスト

● + K K K



## 特殊能力★

● + K K K 発動時、で  
一定時間壁でできる

「おれは、おれの世界を  
作るためのものだ」  
「おれは、おれの世界を  
作るためのものだ」

# JAGGERNAUT

必殺技

アースクエイクパンチ

● + P



ジャガーノートパンチ

● + P



ワイルドバックパワーアップ

● + P P P

ジャガーノートボディプレス

● + K

インフニティ・スハンダル

ジャガーノート  
ヘットクラッシュ

● + P P P



## 特殊能力★

● + P P P 発動時、で  
一定時間壁でできる  
一定時間壁でできる



オレは  
ジャガーノートだ！  
壁にも  
止めらんねえぞ！

「おれは、おれの世界を  
作るためのものだ」  
「おれは、おれの世界を  
作るためのものだ」





心臓に埋めつけたサイロウはバスターの特殊技  
鋼鉄の「アイアン」で敵を倒せる。究極の  
攻撃能力を武器にもする。

空を走る真鍮の騎士  
アイアンマン

## IRON MAN

必殺技

ユニビーム

● + (P)



リハルサーブラスト

● + (P)



スマートボム

(P) (K) 敵の頭を



スピン  
アタック

プロトンキャノン

● + (P P P)

7割1割1

特殊能力★

● + ● + ● + ● (敵の頭)

敵の頭を撃つ

24時間アイアンマンのP P P 打ち

アタックを続ける

ファイティングツール

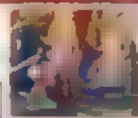
サイロック

## PSYLOCKE

必殺技

サイバースト

● + P



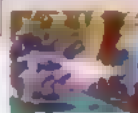
サイブレイドスピン

● + K

忍術

● + (P) K

ボタン  
2つ



サイスラスト

● + P P P

1割1割1

サイメールシュトルム

● + K K K

1割1割1



サイ  
アタック

胡蝶隠れ

● + K K K

1割1割1

特殊能力★

サイロックアタック

ボタン2つ、Aボタンを押し続ける

敵の頭を撃つ



必殺技のサイバースト、サイブレイドスピン  
を使った精神攻撃を得意とする。  
サイメールシュトルム



第2次大戦中、超戦士血清を注射されて完璧な内体を得た英雄の勇士。時空遡前に氷山に閉じこめられたが、現代に復活して悪と戦う。

超うアメリカン・スピリット  
キャプテン・アメリカ

# CAPTAIN AMERICA

必殺技

シールドスラッシュ



スターズ&ストライプス



チャージングスター



スペシャル  
コンボ

ファイナルジャスティス



特殊能力★

☆ + で制動ができる

☆ 2はジャンプができる

(ジャンプ中に両方向ボタンを上に乗す)

悪魔の破壊神  
シュマゴラス

# SHUMA-GORATH

必殺技

ミスティックステア



ミスティックスマッシュ



デバタイゼーション



スペシャル  
コンボ

カオスディメンション



敵の近くで + (中 or 強) 攻撃

特殊能力★

☆ 敵の近くで + (中 or 強) で

生命力を吸い取り、自分の体力も少し回復させる



未知の異次元空間から来た謎の超生命体。全宇宙の全次元に住む、あらゆる生物の完全な活動を阻んでいるらしいが、制御は不可能。





悪魔の皇子

ブラックハート

# BLACK HEART

必殺技

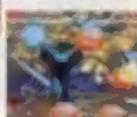
ダークサンダー

⬤ + (P)



インフェルノ

⬤ + (P)



インフィニティ・スベシャル

アーマゲドン

⬤ + (P)(P)(P) (同時押し)



ハートオブダークネス

⬤ + (K)(K)(K) (同時押し)

特殊能力★

☆空中でダッシュできる

(方向ボタンを左右どちらかに連打して2段階すか、

または (P)(P)(P) (同時押し)

悪魔王メフィストの皇子。父に反抗して異母から追放され、王位を奪われた。

無限の魔力を駆使して、敵を無限の夢境に引き落とす。

## ボスキャラクター紹介

# DOCTOR DOOM

ドクター・ドーム

東ヨーロッパの小国、ラトヴィアの特異な天才的頭脳の持ち主であるが、また同時に全世界を支配しようと企む野望の持ち主でもある。アイアンマンに勝るとも劣らないさまざまな兵器で全身、武装している。



# THANOS

超人英雄「エターナルズ」の子孫の一人。母であるタイタンを自ら導いた悪徳で攻撃、自身の母を盗む住民の大半を倒すことで支配者となる。もし「ジエム」が彼の手に残るような事態になれば、「神」と争うに等しい力を求められることになるだろう。

## セガサターンカートリッジ使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

### ●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときは、必ずセガサターン本体のPOWERボタンをOFFにしておいてください。POWERボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因となります。

### ●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因となりますので注意してください。

### ●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり落としたりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

### ●汚れを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、箱に傷いところや寒いところは避けてください。また、直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

セガサターンカートリッジは、セガサターン専用です。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

## ▲ 注意

## セガサターンCD使用上のご注意

### ●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や音、テレビ画面などを看でいて、一時的に目のけいれん・頭痛の発生等の症状を起こす人がいます。こうした症状のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩を取り、眠れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

### ●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

### ●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

### ●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

■このディスクを無理で複製することおよび買取店に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

### ●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、投影光線による画面焼けが生じる可能性があります。接続しないでください。





株式会社

**株式会社 カプコン**

〒545-0856 大阪府大阪市東淀川区西中島1-9-1  
 〒545-0856 大阪府大阪市東淀川区西中島1-9-1  
 〒545-0856 大阪府大阪市東淀川区西中島1-9-1  
 〒545-0856 大阪府大阪市東淀川区西中島1-9-1



Capcom  
 株式会社

大阪府 大阪市東淀川区 西中島1-9-1 株式会社 カプコン  
 06-6644-0000 (大阪) 06-6644-0001 (大阪) 06-6644-0002 (大阪) 06-6644-0003 (大阪)

〒545-0856 大阪府大阪市東淀川区西中島1-9-1

<http://www.capcom.co.jp/>

大阪府 大阪市東淀川区 西中島1-9-1 株式会社 カプコン  
**大阪府 (06) 646-6659**  
**東京府 (03) 3740-0716**

大阪府 大阪市東淀川区 西中島1-9-1 株式会社 カプコン  
 06-6644-0000 (大阪) 06-6644-0001 (大阪) 06-6644-0002 (大阪) 06-6644-0003 (大阪)

**CAPCOM FACTORY**  
**03-5950-4820**

03-5950-4820 (東京) 03-5950-4821 (東京) 03-5950-4822 (東京) 03-5950-4823 (東京)

※お問い合わせは、必ずお電話ください。お問い合わせは、必ずお電話ください。

06-6644-0000 (大阪) 06-6644-0001 (大阪) 06-6644-0002 (大阪) 06-6644-0003 (大阪)  
 03-3740-0716 (東京) 03-3740-0717 (東京) 03-3740-0718 (東京) 03-3740-0719 (東京)

**CAPCOM®**